

『ドラゴンクエストモンスターズ スーパーライト』

第2回最強三銃士決定戦 プレイヤー名記入シート



チーム名

ふりがな



プレイヤー名

ふりがな

プレイヤーID



<<対戦時注意事項に関して>>

対戦中の事象において、下記の項目を再度ご確認ください

対戦中に回線が落ちた場合は、エラー画面を消さず、すぐにマーシャルスタッフへお声掛けください。

最初のコマンド入力前の回線落ちと判断された場合には、同パーティにて再戦となります。

通信エラーの際はエラー画面をスタッフにお見せください。

「残りラウンド」「経過時間」を確認し、再戦の判断をいたします。

端末の負荷によるアプリ落ち、充電切れ等による端末落ちの場合はA I 対戦での結果が試合結果となります。

ステージでの対戦において、背後のモニターを確認しながらのプレイは禁止です。

対戦中に通信が切れた場合、A I による対戦へ移行するため、そのまま試合は続行されます。

その場合、A I による対戦の結果が試合結果になります。



※こちらの用紙は、スタッフにより確認させていただく場合がございます。

必ずパーティシートと一緒に持ち下さい。

※その他、ご不明な点がございましたらお近くのスタッフまでお声掛けください。

ルール

チームについて

- 第2回最強三銃士決定戦は、3人1組でチームを組んで参加します。
- 試合中、チームのメンバー3人で相談をしながらプレイすることが可能です。
※チームのメンバー以外の相談、アドバイスは禁止です。

パーティについて

- **ウェイト130**の2パーティを**1人ずつ**ご用意ください。
※必ず5体で作成してください。(4体以下のパーティは使用できません)
- チーム内の6パーティの中で、全ての**モンスター**、及びその**転生先**／**転生元**、**新生転生先**／**新生転生元**の重複使用はできません。
- チーム内の6パーティの中で、**モンスター同士**で**特殊な転生**をする**モンスターの転生先**／**転生元**の重複使用はできません。
- 当日受付後のパーティ(装備品含む)の変更はできません。
- 当日までに登場した**モンスター**及び**装備品**の使用が可能です。

試合ルール / 勝利条件

■予選リーグ

- 試合は**3対3**で行われます。
試合ごとに、各チームで「**先鋒**」「**中堅**」「**大将**」を決めます。
- 「**先鋒**」「**中堅**」「**大将**」は試合ごとに任意で決めることができます。
決定された「**先鋒**」「**中堅**」「**大将**」同士、同時に**3対戦**を行います。
- 対戦に使用するパーティ(①、②)は、自身**任意**で**選択**することができます。
※10ラウンドで決着がなかった場合は、最終的に生き残った**モンスターの数**が多いプレイヤーの勝利となります。
生き残った**モンスター**も同じ場合は、「**引き分け**」となります。
- **3対戦**が終了した時点で、**チームメンバーの総勝利数**が多いチームが勝利となります。
- チーム戦の**試合結果**によって、両チームには以下の**勝ち点**が追加されます。
勝利：勝ち点3 **引き分け：勝ち点1** **敗北：勝ち点0**
- 各リーグ全ての試合が終了した時点で、もっとも**勝ち点**の多いチームが次の「**代表決定トーナメント**」へ進出します。
※各リーグから進出するチームは**参加チーム数**により変動する場合がございます。
※各リーグのチームの**勝ち点**が並んだ時は、**チームメンバーの総勝利数の合計値**が多いチームの進出といたします。

■代表決定トーナメント

- 予選リーグを勝ち抜いたチームで再度**抽選**を行い、**トーナメント戦**を行います。
この代表決定トーナメントから上位2チームが**地方予選代表チーム**となり、**2019年10月13日(日)**に開催する**決勝大会**に進出します。
- 代表決定トーナメントは予選リーグとは異なり、**3対3**の「**勝ち残り**」形式で行われます。
- 予選リーグと同様、試合毎に各チーム任意で「**先鋒**」「**中堅**」「**大将**」を決めます。
- 「**先鋒**」「**中堅**」「**大将**」同士で、**順番**に試合を行い、勝利した**チームメンバー**はそのまま**残り**、**対戦チーム側**の残った**チームメンバー**と対戦を行います。
- **1戦目**で使用するパーティは任意で**選択**することができますが、次の試合も連続して**同じパーティ**を使用することはできません。
しかし、自身または**対戦相手**が**3戦目**となる場合は、再度使用することができます。

例) 同じパーティを再度使用できる場合

チームAの「先鋒」「中堅」が勝ち残り、チームBの「大将」が勝ち残った場合はチームAの「先鋒」とチームBの「大将」が試合を行います。

この時、チームAの「先鋒」、およびチームBの「大将」はお互いに前の対戦と同じパーティは使用できません。

チームAの「先鋒」とチームBの「大将」の対戦で、チームBの「大将」が勝利した場合は、チームAの「中堅」と試合を行います。

この時、チームBの「大将」、およびチームAの「中堅」はお互いに任意のパーティを選択して対戦を行うことができます。

- 最後まで勝ち残った**チームメンバー**がいた**チーム**が勝利となり、**トーナメントを進める**ことができます。

※10ラウンドで決着がなかった場合は、最終的に生き残った**モンスターの数**が多いプレイヤーの勝利となります。

注意事項

- ※受付時間内に大会受付手続きをされていない選手の方は、出場キャンセルとなり大会に出場できなくなりますのでご注意ください。
- ※入場に際し、年齢制限は設けておりません。小さいお子様の場合は、安全のため保護者様と一緒にご来場ください。
- ※交通費の支給はございません。恐れ入りますが、会場までの交通費はお客様にてご負担いただけますようお願いいたします。
- ※充電器などの用意はございませんのでご了承ください。
- ※Wi-Fi環境の用意はございませんのでご了承ください。
- ※イベントの様子(ご来場者の発言・容貌を含む)が弊社や弊社の許諾する出版物・記録媒体(DVDを含む)・Webサイト・イベント会場にて掲載、収録、放送、配信等されることがありますので、あらかじめご了承ください。
- ※メインステージでの対戦を行う際、Android端末を使用されている方は運営端末のiPhoneにデータの移行をお願いする場合があります。あらかじめご了承ください。
- ※本大会に関する内容は、予告なく変更する場合がございます。
- ※試合時間に間に合わない場合、失格になり不戦敗となりますのでご了承ください。

試合の前後では、対戦相手との挨拶・握手をお忘れなく!

『ドラゴンクエストモンスターズ スーパーライト』

第2回最強三銃士決定戦 パーティシート

モンスターの名前は、必ず正式名称でお書きください

ウェイト130パーティ①

総ウェイト

リーダー

装備

①モンスター

装備

②モンスター

装備

③モンスター

装備

④モンスター

装備

以下の項目をご確認ください。

- ①パーティウェイトは規定のウェイト以内ですか？ (装備含む)
- ②チーム内のパーティに同一モンスター及びその転生先／転生元、新生転生先／新生転生元はいませんか？
- ③チーム内に同一モンスター及びその転生先／転生元、新生転生先／新生転生元はいませんか？

①～③まで再度ご確認くださいませましたか？ はい / いいえ

上記の項目に対して、違反が発覚した場合いかなる理由でも失格となる場合がございます。

本ルール・規約に則り、参加することを宣誓いたします。

はい / いいえ

『ドラゴンクエストモンスターズ スーパーライト』

第2回最強三銃士決定戦 パーティシート

モンスターの名前は、必ず正式名称でお書きください



ウェイト130パーティ②

総ウェイト



リーダー

装備

①モンスター

装備

②モンスター

装備

③モンスター

装備

④モンスター

装備

以下の項目をご確認ください。

- ①パーティウェイトは規定のウェイト以内ですか？ (装備含む)
- ②チーム内のパーティに同一モンスター及びその転生先／転生元、新生転生先／新生転生元はいませんか？
- ③チーム内に同一モンスター及びその転生先／転生元、新生転生先／新生転生元はいませんか？

①～③まで再度ご確認くださいませましたか？ はい / いいえ

上記の項目に対して、違反が発覚した場合いかなる理由でも失格となる場合がございます。

本ルール・規約に則り、参加することを宣誓いたします。

はい / いいえ