

『ドラゴンクエストモンスターズ スーパーライト』

さい きょう さん じゅう し けっ てい せん

最強三銃士決定戦 エントリーシート

チーム名

ふりがな

プレイヤー名

ふりがな

プレイヤーID

モンスターの名前は、**必ず正式名称**でお書きください

ウェイト110パーティ

ウェイト125パーティ

ウェイト140パーティ

総ウェイト

リーダー

装備

モンスター①

装備

モンスター②

装備

モンスター③

装備

モンスター④

装備

《スタッフ記載欄》

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

総ウェイト

リーダー

装備

モンスター①

装備

モンスター②

装備

モンスター③

装備

モンスター④

装備

《スタッフ記載欄》

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

総ウェイト

リーダー

装備

モンスター①

装備

モンスター②

装備

モンスター③

装備

モンスター④

装備

《スタッフ記載欄》

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

以下の項目をご確認ください。

- ①それぞれのパーティウェイトは規定のウェイト以内ですか？(装備含む)
- ②3つのパーティに同一モンスター及びその転生先/転生元、新生転生先/新生転生元はいませんか？
- ③チーム内で「魔王系」モンスターの重複はありませんか？

①～③まで再度ご確認くださいませましたか？ はい / いいえ

上記の項目に対して、違反が発覚した場合いかなる理由でも失格となる場合がございます。

本ルール・規約に則り、参加することを宣誓いたします。

はい / いいえ

《スタッフ記載欄》

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

ルール

チームについて

- 最強三銃士決定戦は、3人1組でチームを組んで参加します。
- 試合中、チームのメンバー3人で相談をしながらプレイすることが可能です。
※チームのメンバー以外の相談、アドバイスは禁止です。
※メインステージでの対戦において、背後のモニターを見ることは禁止です。

パーティについて

- **ウェイト110/125/140の3パーティを1人ずつご用意ください。**
※必ず5体で作成してください。(4体以下のパーティは使用できません)
- 3つのパーティの中で、同一モンスター及びその転生先 / 転生元、新生転生先 / 新生転生元の重複使用はできません。
チームメンバーとの重複使用は可能です。(ただし「魔王系」モンスターは除きます。)
- チーム内の9パーティの中で、「魔王系」モンスターの重複使用はできません。
※「魔王系」モンスターの転生先 / 転生元、新生転生先 / 新生転生元の重複使用も禁止です。
※「空の神ホアカリ(ランクSS)」は「魔王系」モンスターの対象外です。
- 当日受付後のパーティ(装備品含む)の変更はできません。
- 当日までに登場したモンスター及び装備品の使用が可能です。

試合ルール / 勝利条件

- 試合は3対3の勝ち抜き戦で行われます。
試合ごとに、各チームで「先鋒」「中堅」「大将」を決めます。
先鋒→中堅→大将の順に対戦が行われ、先に大将を倒したチームが勝利となります。
- 1戦目のウェイトは、抽選で決定します。
- 2戦目以降のウェイトは、前の対戦で敗れたプレイヤー側のチームが指定します。
※前の対戦が引き分けだった場合、次のウェイトは抽選で決定します。
- 試合の際、バトルスピードを「1.5倍速」、ラウンドの待ち時間を「30秒」に設定してください。
※ステージで行う「決勝戦」からは、ラウンド待ち時間は「60秒」となります。
- 必ずエントリーシートに登録したパーティで戦ってください。
- 対戦中に通信が切れた場合、AIによる対戦へ移行するためそのまま試合は続行されます。
その場合、AIによる対戦の結果が試合結果になります。
※通信が切れたタイミングが、1ラウンド目の行動開始前で、さらに審判がそのエラー画面を見て1ラウンド目の行動開始前であることを確認できた場合は、AIによる対戦ではなく同パーティでの再試合になります。アプリの強制終了などで、1ラウンド目の行動開始前であることを審判がエラー画面を見て確認できない場合、AIによる対戦の結果が試合結果になりますので予めご了承ください。
※端末の回線落ちを防ぐ為、負荷のかかるアプリなどは事前に終了していただくようお願いいたします。

引き分けについて

- 10ラウンドで決着がつかない場合は、最終的に生き残ったモンスターの数が多いプレイヤーの勝利となります。
※生き残ったモンスターの数が同じ場合、その対戦は「引き分け」になります。
※「引き分け」になった場合、両選手とも「負け」になり、次の選手が対戦を行います。
- 「大将」と「先鋒」または「中堅」が対戦を行い、「引き分け」になった場合は、「地方予選の準決勝まで」と「地方予選の決勝戦～決勝大会まで」で判定が異なります。
※「大将」同士が対戦を行い、引き分けになった場合は再試合になります。
※再試合のウェイトは、その対戦でまだ使用していないウェイトの中から抽選で決定します。
<地方予選の準決勝まで>
・Aチームの「大将」と、Bチームの「先鋒」または「中堅」が対戦を行い、引き分けになった場合は「大将」側のAチームが敗北となります。
<地方予選の決勝戦～決勝大会まで>
・Aチームの「大将」と、Bチームの「先鋒」または「中堅」が対戦を行い、引き分けになった場合は、再試合になります。
※再試合のウェイトは、その対戦でまだ使用していないウェイトの中から抽選で決定します。

注意事項

- ※受付時間内に大会受付手続きをされていない選手の方は、出場キャンセルとなり大会に出場できなくなりますのでご注意ください。
- ※入場に際し、年齢制限は設けておりません。小さいお子様の場合は、安全のため保護者様とご一緒に会場へお越しください。
- ※交通費の支給はございません。恐れ入りますが、会場までの交通費はお客様にてご負担いただけますようお願いいたします。
- ※充電器などの用意はございませんのでご了承ください。
- ※Wi-Fi環境の用意はございませんのでご了承ください。
- ※イベントの様子(ご来場者の発言・容貌を含む)が弊社や弊社の許諾する出版物・記録媒体(DVDを含む)・Webサイト・イベント会場にて掲載、収録、放送、配信等されることがありますので、あらかじめご了承ください。
- ※メインステージでの対戦を行う際、Android 端末を使用されている方は運営端末のiPhoneにデータの移行をお願いする場合があります。あらかじめご了承ください。
- ※本大会に関する内容は、予告なく変更する場合がございます。

試合の前後では、対戦相手との挨拶・握手をお忘れなく！