『ドラゴンクエストモンスターズ　スーパーライト』
第２回最強タッグ決定戦　エントリーシート

チーム名	ふりがな	
プレイヤー①	プレイヤー名	プレイヤーＩＤ
プレイヤー②	プレイヤー名	プレイヤーＩＤ

モンスターの名前は、必ず正式名称でお書きください

プレイヤー①パーティ１	プレイヤー①パーティ２	プレイヤー②パーティ１	プレイヤー②パーティ２
総ウェイト	総ウェイト	総ウェイト	総ウェイト
リーダー	リーダー	リーダー	リーダー
モンスター①	モンスター①	モンスター①	モンスター①
モンスター②	モンスター②	モンスター②	モンスター②
モンスター③	モンスター③	モンスター③	モンスター③
モンスター④	モンスター④	モンスター④	モンスター④
≪スタッフ記載欄≫	≪スタッフ記載欄≫	≪スタッフ記載欄≫	≪スタッフ記載欄≫

以下の項目をご確認ください。

- ☐ ①ウェイトは１２０以内ですか？（装備含む）
- ☐ ②４つのパーティに同一モンスター及び転生先／転生元はいませんか？
- ☐ ③？？？系モンスターは１つのパーティに対して２体以内ですか？

①～③まで再度ご確認いただきましたか？　はい　／　いいえ

上記の項目に対して、対戦前のチェックの際、違反が発覚した場合
いかなる理由でも失格となる場合がございます。

本ルール・規約に則り、参加することを宣誓いたします。　はい　／　いいえ

≪スタッフ記載欄≫

© 2014-2017 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/SQUARE ENIX All Rights Reserved.

ルール

チームについて

第２回最強タッグ決定戦は、２人１組でチームを組んで参加します。
※試合中、チームのメンバー２人で相談をしながらプレイをすることは可能です。チームのメンバー以外の方との相談、または、アドバイスは禁止です。
※メインステージでの対戦において、背後のモニターを確認しながらの相談、または、アドバイスは禁止です。

パーティについて

- ウェイト 120 制限のパーティを１人２つずつ ご用意ください。
  ※必ず５体で作成してください。（４体以下のパーティは使用できません）
- ４つのパーティにおいて、同一モンスター及びその転生先／転生元の重複使用はできません。
- ？？？系モンスター は１つのパーティにつき ２体まで使用可能です。
- 「永遠の巨竜（ランク SS）」は使用できません。
- 当日受付後の装備品、スキルポイントの振り替えはできません。
- 当日までに登場したモンスター／装備品の使用が可能です。
- トーナメントのベスト 16 まで勝ち進んだチームは、それ以降の試合ごとに4パーティの再設定が可能になります。
  ただしパーティ変更時間（8分）内に変更が終わらなかった場合は、元のエントリーしたパーティでの対戦となります。

試合ルール / 勝利条件

- 各試合は最大３戦２本先取制で行われます。
  ※1戦目、2戦目に出場する選手は、チーム内で自由に決めることができます。ただし、1戦目に出場した選手は2戦目に出場できません。
- ３戦目にもつれた場合、３戦目に出場する選手は、チーム内で自由に決めることができます。
- １戦目、２戦目で使用するパーティは、各選手が用意した２つのパーティのうち好きな方を使用できます。
  ただし、３戦目で使用するパーティは、１戦目 or2 戦目で使用していないパーティになります。
- 試合の際、バトルスピードを「1.5 倍速」、ラウンドの待ち時間を「30 秒」に設定してください。
  ※ベスト 16 のトーナメント以降はラウンドの待ち時間は「60 秒」となります。
- とくぎの演出はスキップしないよう設定をお願いいたします。
- 必ずエントリーシートに登録したパーティで戦ってください。
- 対戦中に回線落ちが発生した場合、CPU 対戦へ移行するためそのまま試合は続行されます。
  その場合、CPU 対戦の対戦結果が試合結果となります。
  ※回線落ちが発生したタイミングが、１ラウンド目の行動開始前で、さらに審判がそのエラー画面を見て１ラウンド目の行動開始前であることを確認できた場合は、
  CPU 対戦ではなく同パーティでの再試合となります。アプリの強制終了などで１ラウンド目の行動開始前であることを審判がエラー画面を見て確認できない場合、
  CPU 対戦の結果が試合結果となりますのであらかじめご了承ください。
  ※端末の回線落ちを防ぐ為、負荷のかかるアプリなどは事前に終了していただくようお願いします。
- 10 ラウンドで決着がつかない場合は、最終的に生き残ったモンスターの数が多いプレイヤーの勝利となります。

引き分けについて

- 10 ラウンド経過後、生き残ったモンスターの数も同じ場合は、同パーティで再試合となります。
- 再試合でも決着がつかない場合は、その試合は引き分けとなります。
- ３戦目終了後、「1 勝 1 敗 1 分」または「3 分」となった場合は、サドンデス戦へと移行します。
- サドンデス戦においては使用パーティは一度リセットされ、最大４戦を戦います。
- 各戦において、代表者は４パーティの中からサドンデス戦で使用していないパーティを選択し、試合を行います。
  ※サドンデス戦においては、１戦目に出場した選手も２戦目に出場できます。
- 先に１勝を上げたチームがサドンデス戦の勝者となり、勝ち抜けとなります。
  ※サドンデス４戦経過後も引き分けの場合（4 分の場合）は、一度使用パーティのリセットを行い、再度サドンデス戦を行います。

注意事項

※受付時間内に大会受付手続きをされていない選手の方は、出場キャンセルとなり大会に出場できなくなりますのでご注意ください。
※入場に際し、年齢制限は設けておりません。小さいお子様の場合は、安全のため保護者様とご一緒にご来場ください。
※交通費の支給はございません。恐れ入りますが、会場までの交通費はお客様にてご負担いただけますようお願いいたします。
※充電器などの用意はございませんのでご了承ください。
※Wi-Fi 環境の用意はございませんのでご了承ください。
※対戦中の映像をモニターで放映する場合がございます。あらかじめご了承ください。
※メインステージでの対戦を行う際、Android 端末を使用されている方は運営端末の iPhone にデータの移行をお願いする場合があります。あらかじめご了承ください。
※本大会に関する内容は、予告なく変更する場合がございます。

試合の前後では、対戦相手との挨拶・握手をお忘れなく！