

「勇者杯 2020 冬 ドラゴンクエストライバルズ チャンピオンシップ」規約

1 はじめに

「勇者杯 2020 冬 ドラゴンクエストライバルズ チャンピオンシップ」(以下 本大会)は株式会社スクウェア・エニックスが主催するゲーム大会で、同社および同社が委託する企業で構成される「ドラゴンクエストライバルズ エース勇者杯 2020 冬 運営事務局」(以下 運営事務局)が運営および管理を行います。以下に定める規約(以下 本大会規約)をお読みいただき、同意の上でエントリーしてください。

2 参加資格

以下の条件のすべてを満たす方に本大会への参加資格が認められます。

- ・本大会規約に同意いただけること。
 - ・2021年1月23日時点で、満20歳未満(以下 未成年)の方は、親権者の本大会規約への同意が必要です。
 - ・2021年1月23日から2月21日(決勝大会日)の大会期間(以下 大会期間)中、運営事務局と連絡を取ることが可能で、かつ後述する各大会日程の当日に日本国内に滞在していること。
 - ・2021年2月21日(決勝大会日)に行われる決勝大会に参加できること。
 - ・プレイヤーオリエンテーションおよび決勝大会出場の際に、身分証明書を運営事務局に対し提示できること。
 - ・未成年者の方はプレイヤーオリエンテーション及び決勝大会に参加するにあたり、親権者の同意書が必要となります。親権者の同意書をお送りいただけない未成年の方は、大会の参加を認めません。親権者の同意書については「勇者杯 2020 冬」特設サイトよりダウンロードが可能です。
 - ・ドラゴンクエストライバルズ エースで大会参加可能なアカウント(大会期間中にアカウントの一時停止処分または退会処分を受けていないことをいいます)およびデバイスを保有していること。
 - ・運営事務局より大会出場禁止処分(予選大会において本大会規約に違反したことによる処分を含みます)を受けていないこと。
 - ・日本語でのコミュニケーションが十分に可能なこと。
 - ・運営事務局に所属していないこと。
 - ・禁止事項に違反する行為をしないこと。
 - ・公序良俗に反するプレイヤーネームを使用してエントリーしないこと。
- また、上記に加えて以下の条件のすべてを満たす方に決勝大会への招待資格が認められません。
- ・本大会規約に同意いただけること。

- ・オンライン三次予選終了後にオンラインで行われるプレイヤーオリエンテーションに参加できること。

3 参加資格の取り消し

以下の場合、エントリー受付後であっても、運営事務局がエントリーされた方の参加資格を取り消す可能性があります。

- ・本大会規約に違反したものと運営事務局が判断した場合。
- ・エントリーされた方が反社会的活動を行っている場合、反社会的勢力に該当する場合もしくは反社会的勢力との関わりがある場合。
- ・その他、運営事務局がエントリーされた方の参加を不適切と判断した場合。

4 本大会中における記録および報道等について

本大会にエントリーされる方は、以下のことに同意したものとします。

- ・各個人情報(氏名、プレイヤーネームなどのゲーム情報の他、プレイヤーの写真やコメント)が、運営事務局が制作するウェブサイト、本大会に関連する広報物、報道および情報メディアにおいて使用されること。
- ・本大会に付随して、運営事務局が制作する印刷物・ビデオならびに情報メディア、報道メディアなどによる商業的利用を行うこと。
- ・プレイヤーオリエンテーションおよび決勝大会の開催中、運営事務局のスタッフがその模様(ゲーム内プレイ画像および参加者のプレイする様子等)を撮影し、インターネット中継するほか、後日運営事務局が制作したウェブサイトやTVにおいて放映されること。
- ・氏名、年齢、住所などの個人情報を運営事務局に提供すること。
- ・肖像権またはプライバシーに係る権利を主張しないこと。
- ・プレイヤーオリエンテーションおよび決勝大会では運営事務局の指示・誘導に従い、他の参加者や一般のお客様等に対して迷惑をかける行為、不快に感じさせる行為・行動等をとらないこと。

なお、運営事務局は、本大会規約に定めるルールならびに株式会社スクウェア・エニックスが定めるドラゴンクエストライバルズ エースの利用規約およびルール(以下 総称して「ルール」)に基づき大会を運営するほか、ルールに定められていない状況が発生した場合またはルールを適用することが著しく公平性を欠く結果を招く場合の裁定権を有します。

- ・決勝大会出場者は、運営事務局が準備する衣装を着用すること。

5 個人情報等の取扱い

運営事務局は、本大会に関連して本大会にエントリーされた方から取得個人情報について、個人情報の保護に関する法律および所管官庁のガイドラインに従うとともに、株式会社スクウェア・エニックスのプライバシーポリシーに従い善良な管理者の注意をもって適切に

取り扱うものとします(<http://www.jp.square-enix.com/privacy/>)。

6 予選大会形式

本大会はゲーム内一次予選とゲーム内二次予選とオンライン三次予選を行います。

6.1 ゲーム内一次予選

6.1.1 日程

- ・ゲーム内一次予選

日程は2020年12月14日(月)より12月20日(日)にて実施されます。

・ゲーム内一次予選は『ドラゴンクエストライバルズ エース』アプリ内の「イベントマッチ」にて行われます。

- ・エントリー及びデッキ登録期間は2020年12月7日(月)より12月13日(日)となります。

6.1.2 ルール

・以下の条件に該当するプレイヤーに関しては、オンライン三次予選の参加資格を既に獲得しており、ゲーム内一次予選並びにゲーム内二次予選への参加ができません：

- ①過去三大会の勇者杯にて、決勝大会に出場したプレイヤー

※対象となる大会：「勇者杯 2019 秋」「勇者杯 2019 冬」「勇者杯 2020 秋」

・参加プレイヤーは、『ドラゴンクエストライバルズ エース』アプリ内の「イベントマッチ」にて、6.1.1 記載の期間中に、ゲーム内一次予選で使用する3つのデッキを登録します。この3つのデッキは異なるリーダーでなければなりません。

※なお、当大会の「イベントマッチ」では、未所持のカードをデッキに入れてバトルに使用することが可能です。

※デッキ登録はゲーム内「イベントマッチ」より行ってください。

※デッキ登録の流れはこちら

(<https://cache.sqex-bridge.jp/guest/information/44681>)

・ゲーム内一次予選成績5000位以内のプレイヤーは、ゲーム内二次予選へのエントリー権を獲得します。

6.2 ゲーム内二次予選

6.2.1 日程

- ・ゲーム内二次予選

日程は2021年1月7日(木)より1月10日(日)にて実施されます。

・ゲーム内二次予選は『ドラゴンクエストライバルズ エース』アプリ内の「イベントマッチ」にて行われます。

- ・エントリー及びデッキ登録期間は2020年12月23日(水)より2021年1月6日(水)とな

ります。

6.2.2 ルール

・以下の条件に該当するプレイヤーに関しては、オンライン三次予選の参加資格を既に獲得しており、ゲーム内二次予選への参加ができません：

- ①12 月度ランクマッチ ライバルズエース杯 上位 30 位以内のプレイヤー
- ②過去三大会の勇者杯にて、決勝大会に出場したプレイヤー

※対象となる大会：「勇者杯 2019 秋」「勇者杯 2019 冬」「勇者杯 2020 秋」

・参加プレイヤーは、『ドラゴンクエストライバルズ エース』アプリ内の「イベントマッチ」にて、6.2.1 記載の期間中に、ゲーム内二次予選で使用する 3 つのデッキを登録します。この 3 つのデッキは異なるリーダーでなければなりません。

※なお、当大会の「イベントマッチ」では、未所持のカードをデッキに入れてバトルに使用することが可能です。

※デッキ登録はゲーム内「イベントマッチ」より行ってください。

※デッキ登録の流れはこちら

(<https://cache.sqex-bridge.jp/guest/information/44681>)

・ゲーム内二次予選成績 500 位以内のプレイヤーは、オンライン三次予選へのエントリー権を獲得します。

6.3 オンライン三次予選

6.3.1 日程

・オンライン三次予選は 2021 年 1 月 23 日(土) (以下 DAY1)、24 日(日) (以下 DAY2) にわたって行われ、オンライン三次予選への出場権を獲得した選手は両日程に参加していただきます。

・オンライン三次予選は『ドラゴンクエストライバルズ エース』アプリ内の「大会モード」、並びに外部サービス『Tonamel』を使用して行われます。

・オンライン三次予選のエントリー期間は 2021 年 1 月 11 日(月)より 1 月 13 日(水)となります。

・オンライン三次予選のデッキ登録期間は 2021 年 1 月 15 日(金)より 1 月 23 日(土)Tonamel チェックイン開始までとなります。

6.3.2 オンライン三次予選へのエントリー資格

・下記のプレイヤーは、オンライン三次予選へエントリーすることができます。

- ①ゲーム内二次予選成績 500 位以内のプレイヤー

→エントリー期間にオンライン三次予選へエントリーすることができます。

※エントリーしたプレイヤーの中からゲーム内二次予選の成績順に、上位 200 名 がオン

ライン三次予選への参加資格を獲得します。

※後日行われるプレイヤーオリエンテーションに参加できることが必須となります。

6.3.3 エントリーと参加意思の確認

・ゲーム内二次予選成績 500 位以内のプレイヤーで、オンライン三次予選への参加意思がある方は、6.3.1 記載のエントリー期間中に、ゲーム内お知らせおよび大会サイトで案内する方法にてエントリーを行う必要があります。

・期間中にエントリーしたプレイヤーの中からゲーム内二次予選の成績順に、上位 200 名がオンライン三次予選の参加権当選プレイヤーとなります。参加権の有無は、エントリー期間終了後ゲーム内お知らせおよび大会サイトで案内する方法にて確認することができます。2021 年 1 月 15 日(金)に、ゲーム内大会モードがオープンされますので、デッキを登録の上でお待ちください。

・エントリー時にプレイヤーID を間違えていた場合はエントリーが無効となります。

・実在する別の人物や団体（運営事務局関係者を含みます）が利用している名称と同一又は酷似したプレイヤー名、または公序良俗に反するプレイヤー名で参加することはできません。

6.3.4 オンライン三次予選へのシード資格

・下記のプレイヤーは、オンライン三次予選へシード権を持っています。シード権を持っているプレイヤーは 6.3.1 記載のエントリー期間の間に、ゲーム内お知らせおよび大会サイトで案内する方法にてエントリーを行う必要があります。2021 年 1 月 15 日(金)にゲーム内大会モードがオープンされますので、デッキを登録の上でお待ちください。

①12 月度ランクマッチ ライバルズエース杯 上位 30 位以内のプレイヤー

②過去三大会の勇者杯にて、決勝大会に出場したプレイヤー

※対象となる大会：「勇者杯 2019 秋」「勇者杯 2019 冬」「勇者杯 2020 秋」

6.3.5 ルール

・BO3 スイスドロートーナメント(3 リーダー登録制、コンクエスト)

・DAY1 では 4 回戦実施し、DAY2 では DAY1 の成績を引き継いだ状態で 4 回戦実施されます（合計 8 回戦）。

・オンライン三次予選では、6.3.1 記載のデッキ登録期間中に登録した 3 つのデッキを使って対戦を行います。この 3 つのデッキは異なるリーダーでなければなりません。

※なお、未所持のカードをデッキに入れてバトルに使用することが可能です。

※デッキ登録はゲーム内「イベントマッチ」より行ってください。

※デッキ登録の流れはこちら

(<https://cache.sqex-bridge.jp/guest/information/38951>)

- ・指定期間中にデッキ登録が行われていないプレイヤーは失格となります。
- ・オンライン三次予選は同じ勝利数のプレイヤー同士での対戦を続けていき、一定数の試合を消化後に成績により順位を決定する対戦形式である、スイスドロートーナメント方式で行われます。
- ・試合は登録した3つのデッキで行い、先に2勝したプレイヤーが試合に勝利するBO3(Best of 3)方式で行います。
- ・試合の開始前に、大会モードの対戦ルーム内にて対戦相手が登録した3つのデッキを確認する時間があり、この時間に対戦相手が登録した3つのデッキの内容を確認することができます。
- ・コンクエストでは、1試合において1度勝利したリーダーは、当該試合における以降のゲームで使うことができません。
※例として、BO3の3リーダー登録制のコンクエストで、リーダーAとリーダーBとリーダーCを登録したとします。1戦目をリーダーAで勝利した場合、2戦目でリーダーAは使用不可能となり、リーダーBもしくはリーダーCを使用しなければなりません。その後、リーダーBを使用し試合に勝利した場合、先に2勝した選手が勝利するBO3で行うためリーダーCを使用せずにマッチに勝利となります。
- ・オンライン三次予選を勝ち抜いた上位8名のプレイヤーが決勝大会への出場権を獲得します。
なお、勝ち抜いたプレイヤーの状況等を鑑みて、運営事務局にてオンライン三次予選上位者からリザーバーを選出する場合があります。
- ・オンライン三次予選では、公平な判断を下し大会をスムーズに進行するためのジャッジチームを運営事務局内に設置します。
- ・オンライン三次予選のプレイヤーは、自身で使用する端末及び通信環境を用意した上で参加する必要があります。
- ・当日の予選の様子をインターネットにて配信することは固く禁じます。違反した時点で不正行為とみなされ、失格となる場合があります。
- ・その他、不正・トラブル解決のためのルールとして、ジャッジが定める「フロアルール」については、オンライン三次予選当日の1回戦開始前までに、参加プレイヤーに対してアナウンスいたします。

7 プレイヤーオリエンテーション

7.1 日程

- ・プレイヤーオリエンテーションは2021年1月30日(土)に行われます。
- ・プレイヤーオリエンテーションはオンラインで行われます。対象者は自身で使用する端末及び通信環境を用意した上でオリエンテーションに参加する必要があります。詳細につきましてはオンライン三次予選終了後、決勝大会進出者に対して別途ご案内いたします。

7.2 プレイヤーオリエンテーション内容

- ・決勝大会に向けたご説明を行います。
- ・本大会に付随して、運営事務局が制作する情報メディア、報道メディアなどによる利用のために、選手のコメント聴取を行わせていただきます。
- ・決勝大会にて使用する選手写真を各自撮影していただきます。オリエンテーションでは撮影についてご説明しますので、後日ご自身で撮影した写真を2021年2月7日(日)23:59までに運営事務局までお送りいただきます。

8 決勝大会

8.1 日程

- ・決勝大会は2021年2月21日(日)に行われます。
- ・決勝大会は東京都内で行われます。
- ・決勝大会に出場するプレイヤーへの交通費および宿泊場所は運営事務局負担にて用意します。
(決勝前日は、すべての出場プレイヤーに運営事務局の用意した宿泊場所に泊まっていただきます)
- ・デッキ登録期間は、運営事務局より、決勝進出者に対して別途案内いたします。
- ・決勝大会の開催方式・参加方式に関しては今後の社会情勢・感染症拡大状況などにより、変更となる可能性があります。

8.2. 決勝大会の出場権

- ・決勝大会の出場権については、下記のプレイヤーが獲得します。
オンライン三次予選 上位8名のプレイヤー
※上位のプレイヤーが権利を放棄した場合、権利は8名のプレイヤーが確定するまで繰り下がりが発生します。

8.3 ルール

- ・BO3 シングルエリミネーショントーナメント(3リーダー登録制、コンクエスト)
- ・決勝大会の出場権を持つプレイヤーは、運営事務局が指定する期間中に、『ドラゴンクエストライバルズ エース』アプリ内の「大会モード」にて、決勝大会で使用する3つのデッキを登録します。この3つのデッキは異なるリーダーでなければなりません。
※なお、当大会の「大会モード」では、未所持のカードをデッキに入れてバトルに使用することが可能です。
※デッキ登録はゲーム内「イベントマッチ」より行ってください。
- ・試合は登録した3つのデッキで行い、先に2勝したプレイヤーが試合に勝利するBO3(Best

of 3)方式で行います。

・BO3方式では、1試合において1度勝利したデッキは、当該試合における以降のゲームで使うことができません。

※デッキ登録でデッキA、デッキB、デッキCを登録した場合、1試合においてデッキAで勝利したプレイヤーは当該試合における以降のゲームでデッキAを選択することができません。

・登録したデッキにつきましては、事前に公開されます。

・当日の様子をインターネットにて配信することは固く禁じます。違反した時点で不正行為とみなされ、失格となる場合があります。

9 禁止事項

・本大会規約に違反すること。

・運営事務局の指示や要請に従わないこと。

・虚偽の申告を行うこと。

・SNS、大会チャットグループにて暴言やハラスメント行為を行うこと。

・大会参加権を他者に譲渡すること。

・ゲーム内の不具合を故意に利用すること。

・実在する別の人物や団体（運営事務局関係者を含みます）が利用している名称と同一又は酷似したプレイヤー名、または公序良俗に反するプレイヤー名で参加すること。

・株式会社スクウェア・エニックスが定めるドラゴンクエストライバルズ エースの利用規約に違反すること。

・大会運営スタッフの許可なく試合中にメモを取るなど、試合に関する記録を取ること。

10 ペナルティ

運営事務局は、プレイヤーが本大会規約に違反したと判断した場合、違反したプレイヤーに試合の敗北や出場停止等のペナルティを与えることができます。

11 免責

・本大会は、ゲームサーバーのトラブルや天災などやむを得ない事情が発生した場合、延期もしくは中断する場合があります。主催者の責任によらない不可抗力による変更時は、交通費および宿泊費用の支払いが行われな場合があります。また不可抗力時において、主催者はプレイヤーに対してその責任を負わないことにつき予めご了承ください。

・大会参加に際して、参加者は全て自己責任のもと参加するものとし、本大会規約に定める場合を除く、大会への参加のために要した費用および、大会開催中に発生したトラブル、事故(往路復路における交通事故を含む)、貴重品の紛失、盗難、怪我その他のトラブルに関しては、運営事務局は一切の責任を負わないことにつき、予めご了承ください。

12 規約および本大会内容の変更

12.1 変更

本大会規約および本大会内容は予告なく随時改定することができるものとします。本大会規約改定後本大会に参加を継続した時点で、本大会規約の当該改定に同意したものとみなします。

12.2 変更履歴

2020年11月27日 制定